

# „DigiMaths4 All“ edukacinio tyrimo refleksija

---

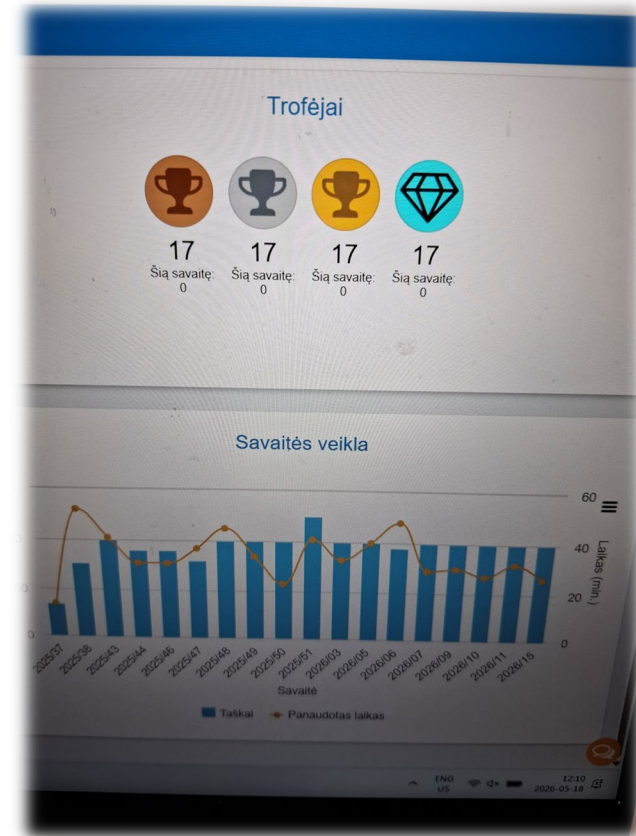
TAURAGĖS „ŠALTINIO“ PROGIMNAZIJA

2026-05-28\_29

VILNIUS

# Mokymosi uždaviniai

- Užduotys stiprino matematikos ir informatikos žinias
- Ugdė mokinių kritinį mąstymą
- Galimybė spręsti įvairaus tipo uždavinius
- Skatino analizuoti savo klaidas
- Padėjo ruoštis e-NMPP testams



# Kas džiugino?



- Smagios, žaismingos užduotys
- Galimybė prisiminti temas, pasiruošti e-NMPP testams
- Smagu siekti apdovanojimų
- Patiko užduotys: „Skraidantis laivas“, „Šokliukas“, „Mašinėlės“
- Užduotys sutapo su ugdymo programa



# Sunkumai



- Per greitas tempas atlikti kai kurias užduotis
- Ilgokas pateiktų tekstinių uždavinių tekstas



# Vaikų mintys

---

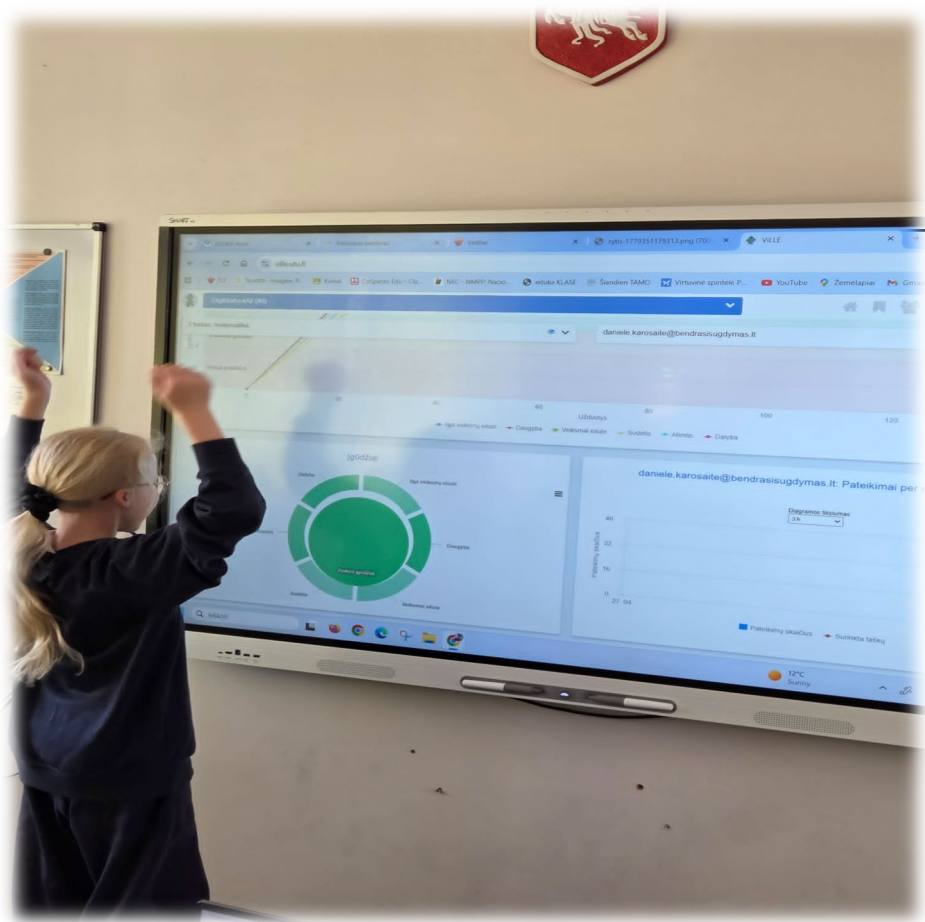
- „„Ville“ užduotys man patiko, nes jos buvo kaip žaidimas“
- „Deimantui pasiekti prireikė daug pastangų“
- „Pagerino mano žinias ir pasiekimus“
- „Pakildavo mano nuotaika, kai reikėdavo atlikti „Ville“ užduotis“
- „Jei nesuprasdavau užduoties, namuose išsiaiškinau, kaip ją atlikti“
- „Naudinga draugo pagalba“

# Ko išmokau?

---

- Nebijoti klysti
- Dirbti atidžiau
- Pasitikėti savo gebėjimais
- Tiksliau atlikti skaičiavimus





**duok sau laiko**  
**DI**

# „DigiMaths4 All“ edukacinio tyrimo refleksija

---

TAURAGĖS „ŠALTINIO“  
PROGIMNAZIJA

2026-05-28\_29